UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

CUCEI

DIVISIÓN DE ELECTRÓNICA Y COMPUTACIÓN

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS COMPUTACIONALES

TAREA No. 1

TEMA: HISTORIA DE LA COMPUTACIÓN

ARELLANO GRANADOS ANGEL MARIANO

FUNDAMENTOS FILOSOFICOS DE LA COMPUTACION

D13 2021-A

LUIS FELIPE MARISCAL LUGO

**MARCO TEÓRICO:**

La computadora u ordenador, no es un invento de alguien en particular, sino el resultado evolutivo de ideas y realizaciones de muchas personas relacionadas con áreas tales como la electrónica, la mecánica, los materiales semiconductores, la lógica, el álgebra y la programación.

**Siglo XVII:**

El matemático e ingeniero Muhammad ibn Musa al-Khwarizmi, inventó el algoritmo, es decir, la resolución metódica de problemas de álgebra y cálculo numérico mediante una lista bien definida, ordenada y finita de operaciones a fin de hallar la solución al problema que se plantea.

**1623:** La primera calculadora mecánica fue diseñada por Wilhelm Schickarden Alemania. Llamado "El Reloj Calculador", la máquina incorporó los logaritmos de Napier, hacía rodar cilindros en un albergue grande.

**1666:** La primera máquina de multiplicar se inventó por Sir Samuel Morland, entonces Amo de mecánicas a la corte de Rey Carlos II de Inglaterra. A diferencia de la Pascalina, este aparato no tenía avance automático de columnas.

**Siglo XVIII:**

**1777:** Se inventó la primera máquina lógica por Charles Mahon, el Conde de Stanhope. El "demostrador lógico" era un aparato tamaño bolsillo que resolvía silogismos tradicionales y preguntas elementales de probabilidad. Mahon es el precursor de los componentes lógicos en computadoras modernas.

**Siglo XIX:**

**1820:** La primera calculadora de producción masiva se distribuyó por Charles Thomas de Colmar. Originalmente se les vendió a casas del seguro Parisienses, el aritmómetro de Colmar operaba usando una variación de la rueda de Leibniz. Más de mil aritmómetros se vendieron y eventualmente recibió una medalla a la Exhibición Internacional en Londres en 1862.

**1853:** Lady Ada Augusta Lovelace sugirió la idea de que las tarjetas perforadas se adaptaran de manera que causaran que el motor de Babbage repitiera ciertas operaciones. Debido a esta sugerencia algunos consideran a Lady Lovelace la primera programadora.

**1854:** El desarrollo del Álgebra de Boole fue publicado por el lógico inglés George Boole. El sistema de Boole redujo a argumentos lógicos las permutaciones de tres operadores básicos algebraicos: y, o, y no. A causa del desarrollo del álgebra de Boole, Boole es considerado por muchos como el padre de la teoría de la informática.

**1893:** La primera máquina exitosa de multiplicación automática se desarrolló por Otto Steiger. "El Millonario”, como se le conocía, automatizó la invención de Leibniz de 1673, y fue fabricado por Hans W. Egli de Zurich.

**Siglo XX:**

**1906:** El primer tubo de vacío fue inventado por el estadounidense, Lee De Forest. El "Audion", como se llamaba, tenía tres elementos dentro de una bombilla del vidrio evacuada. Los elementos eran capaces de hallar y amplificar señales de radio recibidas de una antena.

**1919:** El primer circuito multivibrador o biestable (en léxico electrónico flip-flop) fue desarrollado por los inventores americanos W.H. Eccles y F.W. Jordan.

**1941:** La computadora Z3 fue creada por Konrad Zuse. Fue la primera máquina programable y completamente automática.

**1944:** Se construyó en la Universidad de Harvard, la Mark I, diseñada por un equipo encabezado por Howard H. Aiken

**1945:** El primer caso de malfuncionamiento en la computadora causado por la intrusión de una polilla al sistema fue documentado por los diseñadores del Mark II. Erróneamente se cree que de allí proviene el uso del término “bug".

**1946:** Se construye en la Universidad de Pennsylvania la ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Calculator), que fue la primera computadora electrónica de propósito general.

**1949:** Fue desarrollada la primera memoria, por Jay Forrester, la cual reemplazó los no confiables tubos al vacío como la forma predominante de memoria por los próximos diez años.

**1953:** IBM fabricó su primera computadora escala industrial, la IBM 650 / Se amplía el uso del lenguaje ensamblador para la programación de las computadoras.

**1956:** Darthmouth da una conferencia en a partir de la que nace el concepto de inteligencia artificial.

**1958:** Comienza la segunda generación de computadoras, caracterizados por usar circuitos transistorizados en vez de válvulas al vacío

**1960:** Se desarrolla COBOL, el primer lenguaje de programación de alto nivel transportable entre modelos diferentes de computadoras.

**1961:** Kenneth Iversonin venta el lenguaje de programación APL en IBM.

**1962:** Un equipo de la Universidad de Manchester completa la computadora ATLAS. Esta máquina introdujo muchos conceptos modernos como interrupciones, pipes(tuberías), memoria entrelazada, memoria virtualy memoria paginada. Fue la máquina más poderosa del mundo en ese año.

**1968:** Robert Noyce y Gordon Moore fundan la corporación Intel.

**1970:** Intel crea la primera memoria dinámica RAM. Se le llamó 1103y tenía una capacidad de 1024 bits (1Kbits)

**1971:** Se presenta el primer procesador comercial y a la vez el primer chip microprocesador, el Intel 4004.

**1972:** Se reconoce el primer virus informático, creado por Robert Thomas Morris. Atacó a una máquina IBM Serie 360 y fue llamado Creeper. **/** Ken Thompsony Dennis M. Ritchie crean el lenguaje de programación Cen los Laboratorios Bell

**1974:** Se crea el sistema Ethernet para enlazar a través de un cable único a las computadoras de una red local (LAN).

**1975:** Se funda la empresa Microsoft.

**1976:** Se funda la empresa Apple.

**1983:** Aparece el lenguaje de programación C++diseñado por Bjarne Stroustrup.

**1986:** Compaq lanza el primer computador basado en el procesador de 32 bits Intel 80386, adelantándose a IBM.

**1990:** Guido van Rossum crea el lenguaje de programación Python.

**1991:** Linus Torvalds comenzó a desarrollar Linux, un sistema operativo compatible con Unix. **/** Comienza a popularizarse la programación orientada a objetos.

**1993:** Microsoft lanza al mercado la primera versión del sistema operativo multiusuario de 32 bits (cliente-servidor) Windows NT.

**Siglo XXI:**

**2001:** Microsoft desarrolla, como parte de su plataforma .NET, el lenguaje de programación C#, que después fue aprobado como un estándar por la ECMA e ISO.

**2005:** Los usuarios de Internet con conexión de banda ancha superan a los usuarios de internet con conexión vía módem en la mayoría de países desarrollados.

**2008:** Apple lanza el móvil más revolucionario de la historia en toda Europa y América, el iPhone 3G. **/** Google, contrarresta a Apple lanzando el G1 con su nuevo sistema Android para móviles. **/** Lanzamiento del navegador Google Chrome.

**2009:** El 22 de octubre se lanza el sucesor de Windows Vista, el Windows 7.

**2010:** Lanzamiento de USB versión 3.0, que representa un avance en la velocidad de transmisión de datos entre el dispositivo conectado y la computadora.

**REFERENCIAS:**

* ING. PABLO DÁVILA SILVA. (2021). HISTORIA DE LA COMPUTACIÓN. UNAM. <https://www.paginaspersonales.unam.mx/files/490/HISTORIA_COMPUTACION.pdf>

**MAPA CONCEPTUAL:**

Software Para La Elaboración Del Mapa: Word (SmartArt)

**CONCLUSIONES PERSONALES:**

Tras investigar la historia de la computación, me logre dar cuenta de que la creación de las computadoras como las conocemos hoy a llevado casi 6 siglos, desde la creación de los mecanismos simples de engranajes, hasta programas ultra complejos de las ultimas décadas, fruto del trabajo de millones de ingenieros, científicos y programadores a lo largo de la historia y es interesante ver que el siglo donde hubo un desarrollo fue en el siglo XX, aun así en la actualidad en los poco que llevamos del siglo XXI, la computación y la tecnología en general esta creciendo a paso agigantados, y emociona lo que nos depara el futuro.